人工智能编程赛（个人赛）

目 录

一、赛项名称.....2
二、参赛组别.....2
三、报名方式.....2
四、赛事规则.....3
五、赛事评审和奖项设置.....4
六、其他事项.....4
七、人工智能编程赛（个人赛）—赛事平台.....5
八、人工智能编程赛（个人赛）—赛事大纲.....5

人工智能编程赛（个人赛）

为深入贯彻《国务院关于印发新一代人工智能发展规划的通知》中关于实施全民智能教育项目的战略部署，严格落实教育部《2019 年教育信息化和网络安全工作要点》中 “推动中小学阶段设置人工智能相关课程、逐步推广编程教育”的工作要求，本竞赛以培育中小学生核心素养为根本宗旨，聚焦编程教育普及与创新能力培养，设置图形化编程、Python 编程两大赛项，旨在通过规范化竞赛机制，系统提升青少年创新创造、探究协作、动手实践及问题解决能力，助力人工智能人才早期培养。

一、赛项名称

人工智能编程赛（个人赛）

二、参赛组别

图形化编程小学低年级组（1-2 年级）

python 编程小学高年级组（3-4 年级）

python 编程小学高年级组（5-6 年级）

python 编程初中组（7-9 年级）

三、报名方式

（一）赛事报名链接 https://fsturl.com/su/kEHRTA

第一步：家长协助点击链接：填写手机号码获取验证码；

第二步：根据提示完报名即可填写学员信息：按照流程指引填写参赛信息；

参赛选手在报名过程中如有疑问，可咨询技术负责人：（微信同步）

钱老师 15359905925

白老师 18580731123

林老师 15880210380

（二）人工智能编程赛（个人赛）赛前集训课领取方式：

第一步：扫描下方报名二维码，点击“立即领取”；



报名二维码

第二步：按提示填写信息：省/市/区、学校、班级等；

第三步：请务必扫描系统弹出的辅导老师二维码/群二维码，赛前由辅导老师全程提供赛事辅导服务；

第四步：接收的上课信息仅以带有“编程科普工坊”标识的内容为准，“编程科普工坊”是本次赛前学习的专用 APP，请提前下载。

四、赛事规则

1、流程：初赛->总决赛

2、初赛规则：

1) 区域内的参赛选手在规定时间内登录竞赛平台，进行线上限时答题，超时自动提交，限 1 次答题机会。根据成绩产生晋级选手。

2) 题型、题量：客观题包括单选、多选，共计 30 道题

3) 客观题时长、分值：客观题限时 60 分钟，满分 100 分。

4) 每位选手仅限 1 次答题机会，超时自动提交。

5) 运行环境：安装谷歌浏览器(80.0 版本以上),操作系统配置 Mac OS 10.12、Win7 或以上。

6) 参赛方式：线上

7) 比赛时间：2026 年 12 月 26 日至 2026 年 12 月 27 日

3、总决赛规则：

1) 参赛选手在规定时间内登录竞赛平台进行线上限时答题及创作，超时自动提交，限 1 次答题机会。根据成绩产生晋级选手。

2) 2)题型、题量：客观题包括单选、多选，共计 20 道题；主观题 1 道，操控虚拟硬件（帮帮号）的编程任务创作题目，现场根据题目要求自行创作。

3) 客观题、主观题时长、分值：限时 90 分钟，满分 100 分。

4) 每位选手仅限 1 次答题创作机会，超时自动提交。

5) 运行环境：安装谷歌浏览器(80.0 版本以上),操作系统配置 Mac OS 10.12、Win7 或以上。

6) 参赛方式：线下（地点另行通知）

7) 比赛时间：2027 年 1 月 29 日至 2027 年 1 月 31 日。

五、 赛事评审和奖项设置

1、大赛采用线上评审形式进行

2、大赛设一、二、三等奖、优秀奖，按照单场比赛分数由高到低排名，并按照大赛组委会规定比例进行评奖，在分数相同情况下以完成时间短为优先排序原则。

六、其他事宜

1、 坚持自愿参加原则，积极组织学生学习和参加比赛。

2、 比赛过程中，严禁虚假报名、替考，一经发现或举报，即取

消比赛资格。参赛选手未在比赛时间内参加比赛视为弃权。

3、本次竞赛不收取任何费用。

七、人工智能编程赛（个人赛）——赛事平台

1、赛事官网：https://fsturl.com/su/kEHRTA

2、注册登录，考生可提前通过 模拟测试 熟悉竞赛平台，正式比赛与“模拟体验”功能一致。

3、查看晋级&查看获奖

比赛结束后学生可随时关注平台，在“我的活动”页面，查看个人“晋级信息”及“获奖信息”。

八、人工智能编程赛（个人赛）-大纲

图形化 1-2 年级编程赛项规则及大纲

(一)、参赛范围

- 比赛组别：图形化 1-2 年级
- 参赛人数：1 人/团队。
- 指导教师：仅限 1 人。
- 每人限参加 1 个组别。

(二)、比赛方式

- 参赛语言： 图形化编程语言。
- 参赛工具： 官方赛考平台，内置图形化编程软件。

(三）、比赛大纲

1 考察范围:

知识分类	具体知识点
基础操作	角色添加
	背景添加
	顺序执行
运动模块	滑行到、移到、移动
	方向（左转、右转、面向、旋转方式设置）
外观模块	造型切换（指定造型、下一个造型）
	显示隐藏
	说、说几秒
	大小（大小设为、增加）
	背景切换（指定背景、下一个背景）
声音模块	播放声音、播放声音等待播完
事件模块	当开始被点击
	当角色被点击
	当按下...键
控制模块	等待...秒
	重复执行...次
	重复执行
	如果那么(单分支)

侦测模块	碰到角色
	碰到颜色
其他	什么是编程
内置积木	起飞
	向左移动
	向右移动
	切换外观
	一直随鼠标移动

2.初赛：题型、题量与分值：（总分100分）

（1）单项选择题

- 20道，每题3分，共计60分；

（2）判断题

- 5道，每题3分，共计15分；

（3）多选题

- 5道，每题5分，共计25分；

3.决赛：题型、题量与分值：（总分100分）

（1）单项选择题

- 20道，每题3分，共计60分；
- 对给定的问题选择一个正确的选项。

（2）操作题

- 1道，40分；
- 根据题目的要求对编写相应程序，实现题目要求中的功能。

小学 python3-4 年级编程赛项规则及大纲

(一)、参赛范围

- 比赛组别：python3-4 年级
- 参赛人数：1 人/团队。
- 指导教师：仅限 1 人。
- 每人限参加 1 个组别。

(二)、比赛方式

- 参赛语言： Python 编程语言。
- 参赛工具： 官方赛考平台提供的 Python 编程工具。

(三）、比赛大纲

1 考察范围:

知识分类	具体知识点
编程基础	输入输出（print()、input()）
	变量（命名规则、赋值）
	顺序结构
	注释
数据类型	整数、字符串
运算	算数运算（+、-、*、/）
	比较运算（>、<、==）
分支结构	单分支（if 语句）
循环结构	for 循环（range()基础使用）

常用模块	turtle 模块（基础绘图）
其他	什么是编程
	IPO

2.初赛：题型、题量与分值：（总分100分）

（1）单项选择题

- 20道，每题3分，共计60分；

（2）判断题

- 5道，每题3分，共计15分；

（4）多选题

- 5道，每题5分，共计25分；

3.决赛：题型、题量与分值：（总分100分）

（1）单项选择题

- 20道，每题3分，共计60分；
- 对给定的问题选择一个正确的选项。

（2）操作题

- 1道，40分；
- 根据题目的要求对编写相应程序，实现题目要求中的功能。

小学Python5-6年级赛项规则及大纲

(一)、参赛范围

- 比赛组别：Python5-6年级组
- 参赛人数：1人/团队。
- 指导教师：仅限1人。
- 每人限参加1个组别。

(二)、比赛方式

- 参赛语言：Python编程语言。
- 参赛工具： 官方赛考平台提供的Python编程工具。

(三)、比赛大纲

1. 考察范围

知识分类	具体知识点
编程基础	输入输出
	变量（命名规则、赋值）
	数据类型转换（int、str）
	模块导入
	顺序结构
	其他（关键字等）
布尔值	布尔值
字符串	定义
运算	算数运算
	比较运算
分支结构	单分支
	双分支
循环结构	while True
	break、continue
常用模块与内置模块	random 模块
	time 模块
其他	什么是编程

	IPO

2.初赛：题型、题量与分值：（总分100分）

（1）单项选择题

- 20道，每题3分，共计60分；

（2）判断题

- 5道，每题3分，共计15分；

（5）多选题

- 5道，每题5分，共计25分；

3.决赛：题型、题量与分值：（总分100分）

（1）单项选择题

- 20道，每题3分，共计60分；
- 对给定的问题选择一个正确的选项。

（2）操作题

- 1道，40分；
- 根据题目的要求对编写相应程序，实现题目要求中的功能。

初中Python7-9年级赛项规则及大纲

(一)、参赛范围

- 比赛组别：Python7-9年级组
- 参赛人数：1人/团队。
- 指导教师：仅限1人。
- 每人限参加1个组别。

(二)、比赛方式

- 参赛语言：Python编程语言。
- 参赛工具：官方赛考平台提供的Python编程工具。

(三)、比赛大纲

1. 考察范围

知识分类	具体知识点

计算机基础	编程应用场景
	人工智能的应用场景
	文件后缀名
编程基础	input()语句
	print()语句
	int()
	模块导入
	顺序结构
变量	变量命名规则
	变量赋值
算术运算	+
	—
	*
比较运算	>
	<
	<=
	>=
	==
逻辑运算	and
	or
	not
条件分支	单分支语句

	单分支语句 IPO 编程
	双分支语句
	双分支语句 IPO 编程
循环结构	for 循环
	while 循环
	break
	continue
列表	创建
	增删改查操作
	遍历
字典	创建
	增删改查操作
	遍历
常用库	random
	turtle
	time
	math
算法	枚举
	模拟
	排序、搜索
	递归、递推

2.初赛：题型、题量与分值：（总分100分）

（1）单项选择题

- 20道，每题3分，共计60分；

（2）判断题

- 5道，每题3分，共计15分；

（6）多选题

- 5道，每题5分，共计25分；

3.决赛：题型、题量与分值：（总分100分）

（1）单项选择题

- 20道，每题3分，共计60分；
- 对给定的问题选择一个正确的选项。

（2）操作题

- 1道，40分；
- 根据题目的要求对编写相应程序，实现题目要求中的功能。